

TECNOLOGIA 1° - 2° - 3°

COMPETENZE DI BASE IN TECNOLOGIA

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO		OBIETTIVI GENERALI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI GENERALI DEL PROCESSO FORMATIVO
	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPETENZE	TAPPE INTERMEDIE COMPETENZE IN USCITA
VEDERE E OSSERVARE	Materiali naturali e artificiali.	Saper riconoscere struttura di semplici oggetti e analizzarne qualità e proprietà. Saper leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.	Osservare e classificare diversi tipi di materiali scoprendone le principali caratteristiche (pesantezza/leggerezza, fragilità, plasticità) e proprietà (conducibilità termica, resistenza alla corrosione e meccanica, durezza, elasticità, fusibilità). Rappresentare dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.	Identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo naturale e artificiale. Sviluppa atteggiamenti di curiosità verso il mondo che lo circonda e cerca spiegazioni sui fatti osservati.
	La raccolta differenziata.	Saper definire uno specifico materiale, come viene prodotto, utilizzato e smaltito.	Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà.	
PREVEDERE E IMMAGINARE	Forma e componenti di un oggetto comune e conosciuto.	Saper quantificare approssimativamente pesi o misure di oggetti comuni e conosciuti.	Classificare strumenti di uso comune individuandone compiti e funzioni. Rappresentare a mano libera con schizzo l'oggetto	Produce autonomamente semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato.

			come osservato (disegno dal vero) da diversi punti di vista (davanti, dietro, di fianco, sopra), sviluppando il senso delle proporzioni.	
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Utilizzo e riciclaggio dei materiali.	Saper montare e smontare semplici oggetti e meccanismi.	Pianificare la realizzazione di semplici oggetti elencando strumenti e materiali necessari (materiale di facile consumo o da riciclo).	Descrive struttura, funzione e funzionamento di oggetti e strumenti di uso quotidiano.
	Uso del PC: Word, uso di copia, taglia e incolla, termini informatici del desktop, Internet, uso della stampante.	Saper eseguire le procedure tecniche basilari di utilizzo del PC.	Scrivere, disegnare, giocare.	Si orienta tra diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.