



M.I.U.R. – U.S.R. per il Lazio

Istituto Comprensivo GINO FELCI - RMIC8F700A

✉ Via Accademia Italiana della Cucina, 1 - 00049 Velletri (Roma)

Centralino: 06/ 20976258 e 06/ 96151373 - Fax: 06/ 9615. 5042

@: RMIC8F700A@istruzione.it; RMIC8F700A@pec.istruzione.it; www.ginofelci.edu.it

Codice fiscale: 95036920585 - Codice IPA: istsc_rmic8f700a - Codice unico per fatturazione: UF8RRD



FONDI STRUTTURALI EUROPEI 2021-2027



Circolare N° 47 del 30/09/2025

Classi seconde e terze
Scuola Secondaria di primo grado
Al DSGA
Al Sito

OGGETTO: Stem by me – Selezione allievi relativa a 4 moduli di CODING E GAME DESIGN – Plesso Cardinali

Nell'ambito del Progetto "Stem by me", nel mese di ottobre si svolgeranno 4 moduli di "CODING E GAME DESIGN", 2 moduli per le classi seconde e due moduli per le classi terze della scuola secondaria di primo grado.

Il coding coinvolgerà emotivamente gli studenti attraverso il gioco e la relazione quotidiana, utilizzando Minecraft Education.

I partecipanti approcceranno al mondo della programmazione per la prima volta, in modo divertente e giocoso grazie a Minecraft Education.

Attraverso la progettazione di tali algoritmi e la creazione di blocchi di codice, gli studenti svilupperanno le loro digital skills e metteranno a frutto la loro creatività progettando nuovi sviluppi del gioco come strutture e ambienti innovativi del mondo virtuale di Minecraft.

I moduli saranno così articolati:

LABORATORI CODING E GAME DESIGN CLASSI TERZE			
MODULO 1		MODULO 2	
Martedì 7 ottobre	14,30 – 16,30	Mercoledì 8 ottobre	14,30 – 16,30
Martedì 14 ottobre	14,30 – 16,30	Mercoledì 15 ottobre	14,30 – 16,30
Martedì 21 ottobre	14,30 – 16,30	Mercoledì 22 ottobre	14,30 – 16,30
Martedì 28 ottobre	14,30 – 16,30	Mercoledì 29 ottobre	14,30 – 16,30
Martedì 4 novembre	14,30 – 16,30	Mercoledì 5 novembre	14,30 – 16,30
Martedì 11 novembre	14,30 – 16,30	Mercoledì 12 novembre	14,30 – 16,30
Martedì 18 novembre	14,30 – 16,30	Mercoledì 19 novembre	14,30 – 16,30
Martedì 25 novembre	14,30 – 16,30	Mercoledì 26 novembre	14,30 – 16,30
Martedì 2 dicembre	14,30 – 16,30	Mercoledì 3 dicembre	14,30 – 16,30

LABORATORI CODING E GAME DESIGN CLASSI SECONDE			
MODULO 3		MODULO 4	
Lunedì 6 ottobre	14,30 – 16,30	Giovedì 9 ottobre	14,30 – 16,30
Lunedì 13 ottobre	14,30 – 16,30	Giovedì 16 ottobre	14,30 – 16,30
Lunedì 20 ottobre	14,30 – 16,30	Giovedì 23 ottobre	14,30 – 16,30
Lunedì 27 ottobre	14,30 – 16,30	Giovedì 30 ottobre	14,30 – 16,30
Lunedì 3 novembre	14,30 – 16,30	Giovedì 6 novembre	14,30 – 16,30
Lunedì 10 novembre	14,30 – 16,30	Giovedì 13 novembre	14,30 – 16,30
Lunedì 17 novembre	14,30 – 16,30	Giovedì 20 novembre	14,30 – 16,30
Lunedì 24 novembre	14,30 – 16,30	Giovedì 27 novembre	14,30 – 16,30
Lunedì 1 dicembre	14,30 – 16,30	Giovedì 4 dicembre	14,30 – 16,30

Modalità presentazione domanda

I genitori potranno iscrivere i propri figli compilando il form online cliccando sul link entro, e non oltre, il 4 ottobre 2025. Naturalmente si dovrà fare una sola scelta.

LINK: <https://forms.gle/TGvrcqcdqHWQwsfw6>

Sede di svolgimento

Cardinali

Durata dei corsi

Il corso avrà la durata di 18 ore per un totale di 9 incontri da 2 ore cadauno.

Gli incontri si svolgeranno dalle ore 14,30 alle ore 16,30;

Costo del corso

Le lezioni e l'utilizzo dei materiali didattici saranno completamente gratuiti.

Pausa pranzo

Tra le 14,00 e le 14,30, durante la pausa, i ragazzi consumeranno il pranzo nel piazzale per consentire ai collaboratori il ripristino delle aule. La sorveglianza è a carico dei genitori.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Dott. Giovanni Santulli)

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi e per gli effetti del DLgs n. 39/93 art. 3 c. 2.

